|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |

|  |
| --- |
| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| * El proyecto APT no ha cambiado en gran medida mis intereses profesionales, pero si a despertado mi gusto por desarrollar videojuegos, la cual estoy aplicando en paralelo al proyecto como un hobby, la cual me esta generando una rentabilidad a largo plazo. |

|  |
| --- |
| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| * **Mis fotalezas y debilidades no han cambiado demasiado, todavía tengo una aversión al backend, pero se ha fortalecido mi gusto por el front-end y el diseño. Tengo pensado en realizar cursos en torno a ello.** |

|  |
| --- |
| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| * No han cambiado mucho mis proyecciones laborales, pero me gustaría ahora tratar de incursionar en el área QA. |

|  |
| --- |
| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| * Mi experiencia trabajando en grupo a sido positiva, aspectos a mejorar podrían ser la falta de tiempo en nuestras tareas. |